

### 1. Registrar un XTag

Su XTag (similar a la Xbox Live Gamertag <sup>TM</sup>) es su nombre de usuario durante el uso de los servicios de XLink y es su manera de decirle al mundo quién es usted. Para obtener tu registro,

### 2. Descargar / Instalar Kai

Es obvio que tendrás que tener XLink Kai en algún momento en tu ordenador, así que por qué la demora? ( <http://www.teamxlink.co.uk/?go=download> )

Una vez descargado a su computadora, ejecute el archivo de configuración. Kai tiene una actualización bastante ingenioso sistema de archivos de distribución. Cada vez que lanzamos una actualización de Kai, usted recibirá automáticamente la actualización la próxima vez que se ejecuta Kai. No hay necesidad de \* alguna vez \* descargar otro archivo de configuración de nuevo, y que está siempre al día!

### 3. La configuración de su red / Firewall

Ahora es el tiempo de examinar la configuración de su red. Si ya sabes que tienes la consola conectada a la red y que ha redireccionado el puerto 30000, puede pasar directamente a la configuración del firewall de lo contrario, por favor siga leyendo.

## Guía Rápida de inicio

Escrito por Jonathan Puello

Sábado, 24 de Septiembre de 2011 04:26 - Actualizado Miércoles, 13 de Marzo de 2013 17:32

---

**Nota:** Hay casos en los siguientes diagramas no representan la situación de la red por completo. En la mayoría de los casos esto no es un problema, ya que se supone que tiene una buena comprensión de las redes en caso de tener una configuración más complicada.

### **Configuración A: configuración: Cable / DSL Router**

La forma menos problemática y más rápida para estar en línea es a través del uso de un router. Router puede conectar consolas a la red doméstica en el instante en que se encienden y proporcionar seguridad suficiente con la mayoría de los routers que contiene incorporado cortafuegos hardware. Si usted descubre que el firewall del router está bloqueando el tráfico de otros usuarios de Kai, tendrá que efectuar una excepción. ( <http://es.teamxlink.co.uk/forum/viewtopic.php?id=181> )

Haga clic aquí para ver el programa de instalación A: Cable / DSL Router ( [http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup\\_router.png](http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup_router.png) )

### **Configuración B: Cable / DSL Modem (USB)**

Si su módem de cable o DSL soporta conectividad USB a su PC, usted puede conseguir lejos con sólo tener una tarjeta de red en su computadora. La desventaja de esta configuración es que hay poca seguridad para su equipo, a menos que instale un firewall de software. el reenvío de puertos no sera necesario, y el ICS (Internet Connection Sharing) no es obligatorio, pero se puede activar si lo deseas (si está utilizando Xbox Live™ o PSN Entertainment™ ya está, tu XBox y / o PlayStation 2 tendrá Internet conectividad ya que estos servicios lo requieren).

Haga clic aquí para ver el programa de instalación B: Cable / DSL Modem (USB) ( [http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup\\_usbmodem.png](http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup_usbmodem.png) )

### **Configuración C: Hub / Switch**

## Guía Rápida de inicio

Escrito por Jonathan Puello

Sábado, 24 de Septiembre de 2011 04:26 - Actualizado Miércoles, 13 de Marzo de 2013 17:32

---

Los concentradores y conmutadores son más baratos que los routers, pero en general son menos fiables. el reenvío de puertos no sera necesario con este sistema. Si utiliza un concentrador, las velocidades de red puede verse muy afectado debido a las colisiones de paquetes de datos. Si la decisión entre un switch o un hub, se recomienda un switch (los interruptores pueden dirigir a dónde enviar los datos, mientras que los centros no pueden).

Haga clic aquí para ver el programa de instalación C: Hub / Switch (  
[http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup\\_hubswitch.png](http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup_hubswitch.png) )

### Configuración D: dos tarjetas de red

Si estás buscando un método barato de conectar la consola a la red, la compra de una segunda tarjeta de red es el camino a seguir. Con este método, una tarjeta de red se conecta a través de una regular (o recto / patch) CAT-5 cable de red al módem de cable o DSL, mientras que la otra tarjeta de red se conecta al puerto de la consola de Ethernet a través de un cross-over CAT-5 red de cable.

ICS (Internet Connection Sharing) no es obligatorio, pero se puede activar si lo deseas (si está utilizando Xbox Live ™ o PSN ™ ya está, tu Xbox y / o PlayStation tendrá conexión a Internet ya que estos servicios lo requieren).

Haga clic aquí para ver el programa de instalación D: dos tarjetas de red (  
[http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup\\_2nics.png](http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup_2nics.png) )

### Configuración E: Cable / DSL Router + Hub / Switch

La combinación de la instalación A y C de instalación contiene la configuración de red siguiente. Tal disposición se produce en medio de las redes de casa grande, cuando un router no tiene suficientes puertos Ethernet para cada equipo. Adición de un hub o switch en uno de los puertos Ethernet del router permite un número adicional de computadoras y consolas de estar conectado.

## Guía Rápida de inicio

Escrito por Jonathan Puello

Sábado, 24 de Septiembre de 2011 04:26 - Actualizado Miércoles, 13 de Marzo de 2013 17:32

---

Router puede conectar consolas a la red doméstica en el instante en que se encienden y proporcionar seguridad suficiente con la mayoría de los routers que contiene incorporado cortafuegos hardware. Si usted descubre que el firewall del router está bloqueando el tráfico de otros usuarios de Kai, tendrá que efectuar una excepción. ( <http://es.teamxlink.co.uk/forum/viewtopic.php?id=181> )

Haga clic aquí para ver el programa de instalación E: Cable / DSL Router + Hub / Switch ( [http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup\\_routerhubswitch.png](http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup_routerhubswitch.png) )

### **Configuración F: Wireless Cable / DSL Router + PC Wireless**

Nota importante: la configuración sólo funciona para usted si su tarjeta de red inalámbrica funciona en modo promiscuo.

Muchos usuarios están invirtiendo en tecnología inalámbrica, sin embargo hay algunos contratiempos cuando se utiliza software de túnel con estos productos. Sólo 2 de una máxima de 4 combinaciones inalámbrica funcionará en el túnel de XLink Kai. La siguiente configuración se refiere a menudo como un "puente". El equipo actúa como puente inalámbrico entre la consola y el router.

Router inalámbrico se puede conectar las consolas a la red doméstica en el instante en que se encienden y proporcionar la seguridad suficiente con la mayoría de los routers inalámbricos que contienen incorporado cortafuegos hardware. Si usted descubre que el firewall de tu router inalámbrico está bloqueando el tráfico de otros usuarios de Kai, tendrá que efectuar una excepción. ( <http://es.teamxlink.co.uk/forum/viewtopic.php?id=181> )

Además, tendrá que configurar correctamente la configuración inalámbrica a través de la Herramienta de configure kai.

Como una última palabra de advertencia, las conexiones inalámbricas pueden causar una

## Guía Rápida de inicio

Escrito por Jonathan Puello

Sábado, 24 de Septiembre de 2011 04:26 - Actualizado Miércoles, 13 de Marzo de 2013 17:32

---

latencia adicional (retraso) al jugar en línea, debido a las fluctuaciones de intensidad de la señal y la calidad.

Haga clic aquí para ver F Setup: Wireless Cable / DSL Router + PC Wireless ( [http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup\\_wirelessa.png](http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup_wirelessa.png) )

### **Configuración de G: Wireless Cable / DSL Router + Wireless Bridge**

La segunda de las cuatro configuraciones inalámbricas compatible es el uso de dispositivos de hardware llamados puentes inalámbricos. Similar a la F de configuración, estos dispositivos te permiten poner la consola en cualquier lugar que el router inalámbrico se puede captar una señal.

Router inalámbrico se puede conectar las consolas a la red doméstica en el instante en que se encienden y proporcionar la seguridad suficiente con la mayoría de los routers inalámbricos que contienen incorporado cortafuegos hardware. Si usted descubre que el firewall de tu router inalámbrico está bloqueando el tráfico de otros usuarios de Kai, tendrá que efectuar una excepción. ( <http://es.teamxlink.co.uk/forum/viewtopic.php?id=181> )

Además, tendrá que configurar correctamente la configuración inalámbrica a través de la Herramienta de configure Kai.

Como una última palabra de advertencia, las conexiones inalámbricas pueden causar una latencia adicional (retraso) al jugar en línea, debido a las fluctuaciones de intensidad de la señal y la calidad.

Haga clic aquí para ver el programa de instalación G: Wireless Cable / DSL Router + Wireless Bridge ( [http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup\\_wirelessb.png](http://www.teamxlink.co.uk/img/networksetup_wirelessb.png) )

### **tarjetas de red inalámbricas Incompatibles**

Usted se estará preguntando, ¿por qué no funciona en mi PC siendo inalámbrica? Bueno, hay una posibilidad de casi garantizado que no va a funcionar para usted. Todo depende del modelo de tarjeta de red inalámbrica en la que invertir, y si se puede realizar en algo llamado "modo promiscuo". Si usted quiere saber de qué se trata y por qué es esencial cuando se utilizan Kai, se puede leer una definición aquí ( [http://es.wikipedia.org/wiki/Modo\\_promiscuo](http://es.wikipedia.org/wiki/Modo_promiscuo) ). Si usted descubre que su tarjeta inalámbrica compatible con el modo promiscuo, ¡excelente! Usted será capaz de utilizar su PC inalámbrica sin problemas. Incluso puede utilizar un puente inalámbrico de la consola y obtener el 100% de conectividad inalámbrica que es compatible con Kai.

Nota: Las tarjetas de red inalámbrica que puede realizar en modo promiscuo son muy raros, y es muy probable que su tarjeta inalámbrica actual no será compatible. Si necesita ayuda en la búsqueda de una tarjeta de red inalámbrica que puede funcionar en modo promiscuo, diríjase a nuestro Foros de XLink.

### **Firewalls de software (ZoneAlarm, Protowall, Norton Internet Security, etc.)**

Si usted tiene instalado un firewall de software en su computadora, es probable que pueda obstaculizar la XLink Kai. Le sugerimos consultar fabricante / desarrollador de documentación y de tomar los siguientes consejos en cuenta:

- Para los usuarios de XBox, permitir que la dirección IP 0.0.0.1 acceso completo en el puerto UDP 3074.
- Reducir la intensidad de la protección, es decir. "Medio" en lugar de 'fuerte'
- Si se le requirió para llevar a cabo una excepción , asegúrese de permitir el acceso sin restricciones en este puerto en la configuración del cortafuegos.

- Si sigue teniendo problemas, buscar en nuestros Foros de XLink.

Nota: No es recomendable, pero puede que tenga que desactivar el firewall cuando se desea jugar en XLink Kai.

#### 4. Iniciar sección

Iniciar XLink Kai en su ordenador. Ingrese su xTAG y contraseña para entrar (usted puede cambiar las opciones de entrada por defecto mediante la ejecución de la herramienta de configure kai).

#### 5. Compruebe el diagnostico del kai

En primer lugar, comenzar por la colocación de un sistema de intercoexcion / juego LAN habilitada para la consola. Continúe con el menú del sistema de interconexion / multijugador del juego en particular, y dile a tu consola para buscar juegos. Dejar la consola, por ahora, y echar un vistazo en el panel de Diagnóstico de Kai ( presionar boton metrics ). Si ves que tu consola ha sido detectado y configurado correctamente, bien hecho! Si no la llegan a ver la consola en absoluto, por favor consulte la sección Solución de problemas más adelante. Usted también puede buscar en los foros oficiales de XLink de las soluciones más comunes. El último paso es comprobar si su 'Red es Accesible' informes 'yes' (si) o ' Not yet " (aun no). (Hay que pulsar en el boton metrics ). Si se mantiene como "Not yet", hay un bloqueao que le impedirá jugar en Kai. Esto puede ser debido a un firewall de hardware en el router, un firewall de software instalado en su computadora, o una incorrecta redireccion de puertos. Si usted tiene un firewall de hardware, asegúrese de tener correctamente puertos reenviados. Más detalles sobre la redireccion de puertos ( <http://es.teamxlink.co.uk/forum/viewtopic.php?id=5> ).

### 6. Navegar y jugar!

Empezar a jugar alrededor de Kai. Reunirse con algunos opositores y lucha contra ellos! Nota: Puede obtener ayuda adicional en la navegación está disponible pulsando Game arenas dentro de Kai.

#### Solución de problemas

Mi red es accesible y la consola está configurada correctamente pero no puedo ver ningún juego ..

Uno de los tres posibles problemas:

- Usted está tratando de usar Kai con una tarjeta inalámbrica que no es compatible con el modo promiscuo. Por favor, lea la sección sobre incompatibles tarjetas de red inalámbricas para más información.
- Está utilizando un software de cortafuegos (como ZoneAlarm) que está bloqueando el tráfico desde la consola. Por favor, lea la sección sobre firewalls de software para más información.
- En la Herramienta de configuración de XLink Kai, tiene PAT (Port Address Translation) encendida. Desmarque y reinicie Kai.

-----



Puedo ver los juegos, pero no puede unirse a ellos o se desconecta tan pronto como me uno ..

Usted está utilizando un software de cortafuegos (como ZoneAlarm) que está bloqueando el tráfico desde la consola. Por favor, lea la sección sobre firewalls de software para más información. Para probar esta teoría, usted puede desinstalar el software de firewall y si el problema desaparece, sabes que el problema es con la configuración del firewall.

-----

me salen errores de configuración para mi consola en modo de diagnóstico ..

Si se trata de una Xbox, usted está loco :) Usted no ha seguido el paso 5 de la Guía de Inicio Rápido que dijo que debe ser la búsqueda activa de los juegos de Kai para detectar correctamente la consola.

Si se trata de una Playstation 2 o GameCube, el problema es más probable que haya otro servidor DHCP en la red detener Kai de la emisión de la IP de la Playstation 2 o GameCube. Hay 3 cosas que usted puede hacer para resolver el problema:

- Desactivar DHCP y configurar IP estática para sus equipos. Puede echar un vistazo a esta guía sobre cómo hacer esto en Windows XP.
- Bloqueo de la dirección MAC de la consola en el router para que no se le asigna una IP por el servidor DHCP del router. Busque router / fabricante documentacion sobre cómo hacer esto con el router en particular.
- Establecer el ámbito DHCP en el router para que sólo asigna suficientes IP para la PC. Busque router / fabricante documentacion sobre cómo hacer esto con el router en particular.

## Guía Rápida de inicio

Escrito por Jonathan Puello

Sábado, 24 de Septiembre de 2011 04:26 - Actualizado Miércoles, 13 de Marzo de 2013 17:32

---

-----

Me red no accesible / no puedo ver ningún juego, pero mi consola dice configurado correctamente ..

Compruebe modo de diagnóstico (debe presionar en Metrics) y echar un vistazo si su red es Accesible o "todavía no". si es " not yet" echar un vistazo sobre la redirección de puertos ( <http://es.teamxlink.co.uk/forum/viewtopic.php?id=5> )..

Nota: Recuerde que el número de puerto que redirecciona, lo debe colocar en el cuadro "Kai Port" en la Herramienta de configure kai, se Dejar Deep port como 0!

-----

No puedo conseguir mi consola detecta en todos los ..

¿Fue la búsqueda activa de los juegos como se indica en el paso 5 de la Guía de inicio rápido?

¿Tienes un firewall de software instalado (como ZoneAlarm)? Si es así, ¿ha tratado de desactivar, o lea la sección sobre firewalls de software?

Si utiliza un adaptador de juegos inalámbrico, o un puente Ethernet inalámbrico, tendrá que clonar la dirección MAC de la consola como la dirección MAC del adaptador de juegos / bridge.

Para averiguar la dirección MAC de la consola:

## Guía Rápida de inicio

Escrito por Jonathan Puello

Sábado, 24 de Septiembre de 2011 04:26 - Actualizado Miércoles, 13 de Marzo de 2013 17:32

---

- Busque impreso en la parte inferior de la consola en alguna parte.
- Los usuarios de Xbox se puede ubicar en el tablero de Microsoft en Configuración -> Configuración de la red o en tableros de instrumentos alternativos tales como EvolutionX, Avalaunch etc.
- También puede ser capaz de encontrarlo en el panel de control del router.